KONAMI

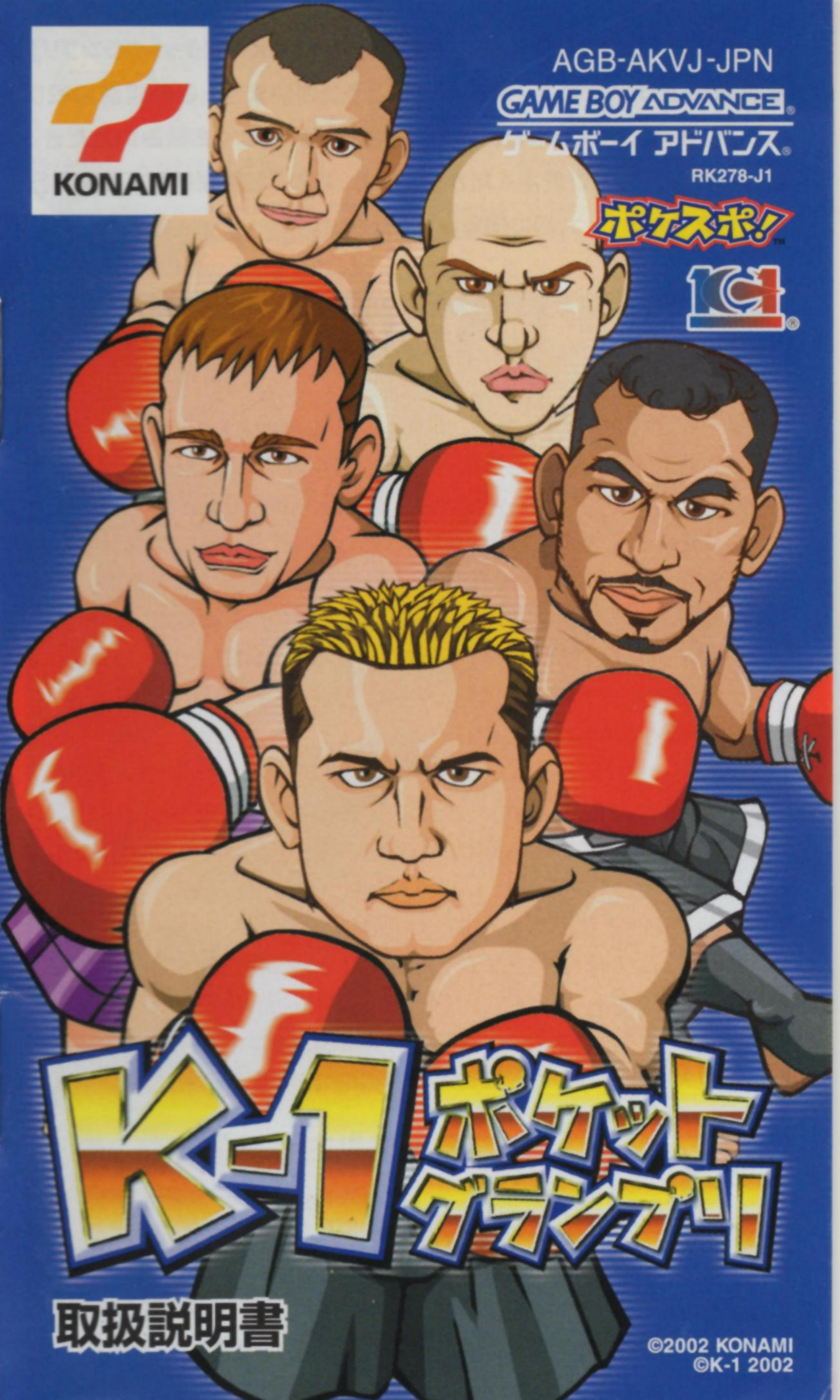
AGB-AKVJ-JPN

GAME BOY ADVANCE

ゲームボーイ アドバンス

RK278-J1

ポケスポ!



K-1 ポケットグランプリ

取扱説明書

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「K-1ポケットグランプリ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
- ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲームを中止し、5〜10分の休憩をとってください。

⚠ 注意

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

⚠ 警告

● 運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制限または禁止されている場所での使用は絶対にしないでください。事故やけがの原因となります。

⚠ 注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

● 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での使用、保管はしないでください。
● 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差ししないでください。
● 物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないでください。
● カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れたりしないでください。
● 端子部に指や金属で触らないでください。
● 分解や改造をしないでください。
● 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、○印のついている機器に使用できます。

ゲームボーイアドバンス	ゲームボーイカラー	ゲームボーイ（ゲームボーイポケット／ライト）	スーパーゲームボーイ（スーパーゲームボーイ2）
○	×	×	×

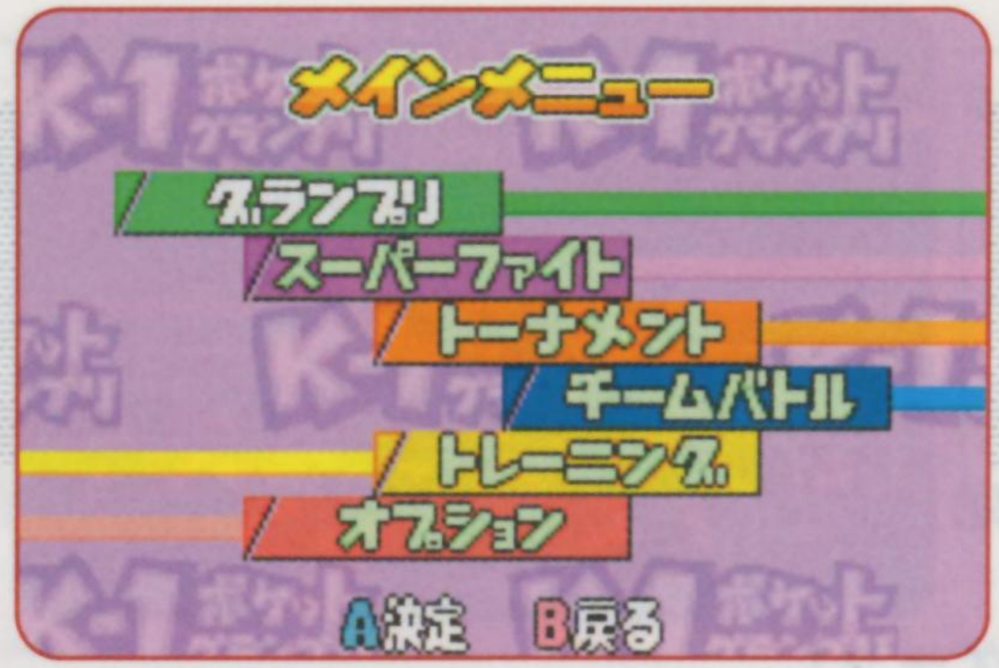
アドバンス専用通信ケーブル対応

CONTENTS もくじ



GAME START

ゲームの始め方



タイトル画面で「1人で遊ぶ」を選ぶと、メインメニュー画面が表示されます。プレイしたいモードを✚ボタンで選択し、Ⓐボタンで決定します。またⒷボタンで戻ることができます。

グランプリ →P.09

試合を勝ち抜きチャンピオンを目指すモードです。

スーパーファイト →P.10

ワンマッチ（1試合）モードです。
対戦選手をプレイヤーが任意に選べます。

トーナメント →P.11

8選手によるトーナメント戦を行います。

チームバトル →P.12

5対5による団体戦モードです。

トレーニング →P.13

選手の操作方法を練習するモードです。

オプション →P.14

ゲームの設定を変更することができます。



PICTURE VIEW

画面の見方



[体力ゲージ]

ダメージを受けると減っていきます。
「頭部」にダメージを受けると体力ゲージの最大値が減っていきます。

[パワーゲージ]

技を出すことでゲージが減っていきます。
パワーを消費しても技の効力は変わりませんが、ゲージが下がった状態で「腹部」にダメージを受けるとパワーゲージの最大値が減ってしまいます。

★パワーゲージが「0」の状態でダメージを受けると「KO」になります。

[ダウン数]

ダウンした数だけ「D」マークが表示されます。

★オプション設定で1ラウンドのダウン数を変更することができます。→P.14

勝利条件

相手をKOさせるか、1ラウンド内に定められた数のダウンをとると勝利となります。最終ラウンドで決着が付かなかった場合は「判定」となり「ダウン数」、「ヒット数」、「相手に与えたダメージ」を全てのラウンドのポイントとして集計し優勢だった方が勝者となります。

［パワーマーク］

「必殺技」や「スーパーラッシュ」を現在のラウンド中に発動できる残り数のマークです。

★「パワーマーク」は1ラウンドごとに4回使用することができ、発動するごとに1つ消費します。

《スーパーラッシュ》

一定時間通常よりも早いスピードで技を放つ事ができます。

《必殺技(コンボ技)》

特定のコマンドを入力することで、各選手特有の「必殺技」や「コンビネーション」を放つことができます。

操作チェンジ

MANUAL(マニュアル)	選手をプレイヤーが操作します。
SECOND(セコンド)	選手に指示のみあたえる簡単操作です →P.08
COM(コム)	選手が自動的に操作されます。

★COM(コム)は「スーパーファイト」「トーナメント」「チームバトル」モードのみ選択できます。(通信対戦はのぞきます)

PAUSE画面

試合中にSTARTボタンを押すとPAUSE画面になります。試合を続ける場合は「つづける」を選択し、Ⓐボタンで決定します。「やめる」を選択すると試合を終了して「メインメニュー」へ戻ります。



★トレーニングのPAUSE画面のみ異なります。→P.13



CONTROLLER

操作方法



基本操作

	メニュー時	試合時 タイプA	試合時 タイプB
✚ボタン	項目の選択	移　動	移　動
Aボタン	決　定	キック	キック
Bボタン	キャンセル	パンチ	パンチ
Lボタン	――	ガード	首相撲
Rボタン	――	スーパーラッシュ発動（パワーマーク消費）	スーパーラッシュ発動（パワーマーク消費）
STARTボタン	――	ポーズ	ポーズ
SELECTボタン	――	挑　発	挑　発

操作：タイプA（初期設定）

✚ボタン→→	ステップイン
✚ボタン←←	ステップアウト

Lボタン＋✚ボタン↓	下段ガード
Lボタン＋✚ボタン←	スウェー
Lボタン＋✚ボタン→	ダッキング※

※相手に接近してダッキングすると回り込み、左右の立ち位置を変える事が出来ます。

操作：タイプB

✚ボタン←	後退&ガード（←＋↓：下段ガード）
✚ボタン→→	ステップイン
✚ボタン←←	ステップアウト

✚ボタン↑↑	スウェー
✚ボタン↓↓	ダッキング

タイプA・B共通

Ⓐ＋Ⓑボタン	首相撲

掴んだ状態からⒷボタンで「プッシング（突き放し）」
Ⓐボタンで「ひざ蹴り」

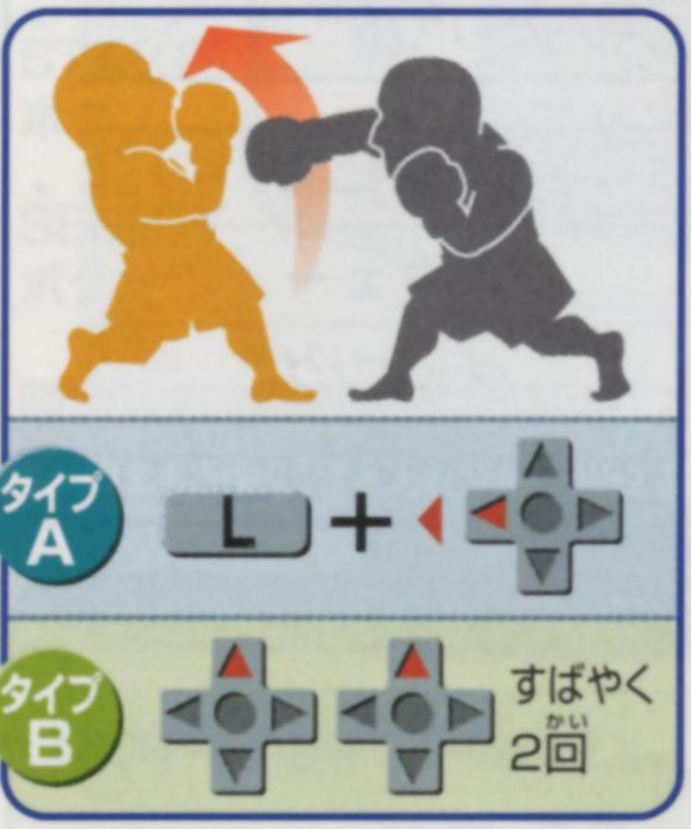
✚ボタンの方向は使用選手が画面に向かって「左側」にいる時のものです。



操作方法

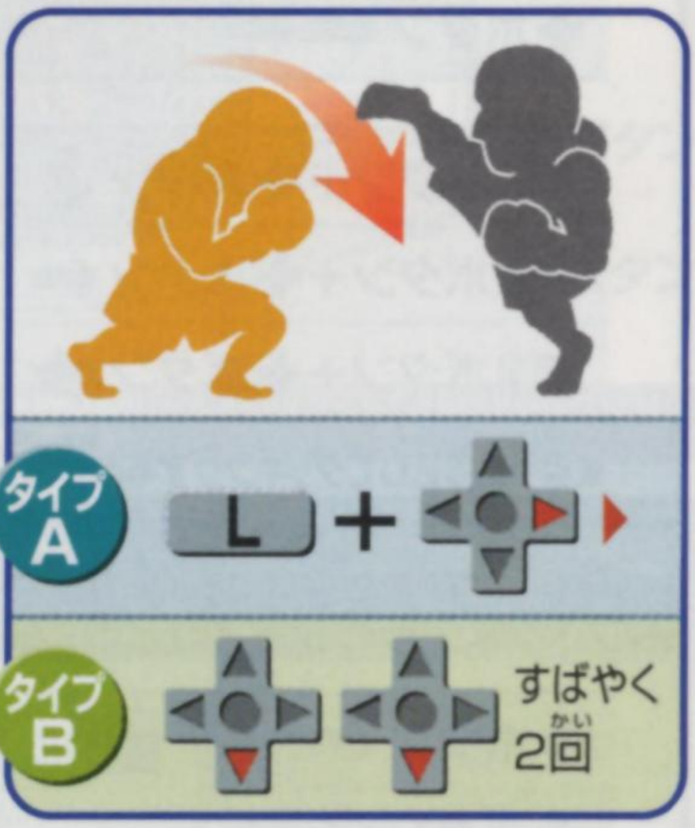
スウェー

上半身を反らして、相手の攻撃をかわす防御テクニック。



ダッキング

体をかがめて、相手の攻撃をかわす防御テクニック。



【セコンド操作】「SECOND」設定時の操作方法です。

ボタン	指　示
✚ボタン →	相手に接近して戦え
✚ボタン ←	相手と距離をとり戦え
✚ボタン ↑	攻撃を重視して戦え（ガードが甘くなります）
✚ボタン ↓	ガードを重視しろ
L ボタン	コンビネーションを使え
SELECTボタン	挑発しろ



GRAND PRIX

グランプリ

次々と登場するCOM選手と闘うモードです。
8選手を倒すと優勝となります。

選手選択

プレイヤーの使用する選手を選択します。
✚ボタン左右で選手を選択し、Ⓐボタンで決定します。

★操作チェンジする場合は、選手設定時にⓁ、Ⓡボタンで(MANUAL / SECOND)を切り替えます。 →P.05



決定すると対戦相手はランダムで選ばれ、対戦カードが表示された後、試合が始まります。

試合結果

試合に勝つと試合結果画面が表示され、Ⓐボタンで次の対戦カードが表示されます。
試合に負けるとコンティニュー画面が表示されます。
コンティニューしなければ、ゲームオーバーになりメインメニューに戻ります。





SUPER FIGHT
スーパーファイト

ワンマッチ（1試合）のみのモードです。
対戦選手をプレイヤーが任意に選べます。

選手選択



プレイヤーの使用する選手を選択します。
✚ボタン左右で選手を選択し、Ⓐボタンで決定します。
★操作チェンジする場合は、選手設定時にⓁ、Ⓡボタンで（MANUAL / SECOND / COM）を切り替えます。→P.05

次に対戦相手を✚ボタン左右で選択します。
決定すると対戦カードが表示された後、試合が始まります。

TOUMAMENT

トーナメント

「K-1GPトーナメント」を再現した
8選手によるトーナメント戦を行います。

選手選択

✚ボタン左右で選手を、Ⓛ、Ⓡボタンで操作チェンジ(MANUAL / SECOND / COM)を選択し、Ⓐボタンで決定します。残りの選手を選びSTARTボタンを押すと開幕します。



★操作チェンジ →P.05

★すべての選手を選択していない状態で、STARTボタンを押すと残りの選手が自動的に選ばれます。

トーナメント表

トーナメント表にしたがって試合が始まります。
COM対COMの試合の場合は、観戦を「する/しない」を選択し、Ⓐボタンで決定します。
しないを選んだ場合、その試合の結果がトーナメント表に表示され、次の対戦カードに進みます。





TEAM BATTLE

チームバトル

5対5による団体戦モードです。

選手選択



登録したい枠を✚ボタン上下で選択し、✚ボタン左右で選手を、Ⓛ、Ⓡボタンで操作チェンジ（MANUAL / SECOND / COM）を選択し、Ⓐボタンで決定します。
すべての選手を選び終わったらSTARTボタンで組み合わせ表が表示されます。

★操作チェンジ　→P.05
★SELECTボタンでTEAM1、2を切り替えられます。
★すべての選手を選択していない状態で、STARTボタンを押すと残りの選手が自動的に選ばれます。



TRAINING
トレーニング

選手の操作方法や技を練習するモードです。

トレーニング選手選択



プレイヤーの使用する選手を選択します。✚ボタン左右で選手を選択し、Ⓐボタンで決定します。次に対戦相手を✚ボタンで左右選択し、Ⓐボタンで決定します。

★操作チェンジする場合は、選手設定時に L、R ボタンで（MANUAL / SECOND）を切り替えます。 →P.05

PAUSE画面



PAUSE画面で相手選手のガードと移動の設定が出来ます。✚ボタンで設定をし、STARTボタンでトレーニングにもどります。トレーニングをやめるときは、「やめる」を選択しⒶボタンで決定します。

ガード

- ノーガード：ガードをしません
- ハーフガード：軽くガードをします。通常よりダメージを受けません
- オートガード：連続攻撃時、最初の攻撃を受け後は完全ガードします
- フルガード：完全ガードします

移動

- スタンド：立ち状態
- スウェー：後そり回避をします
- ダッキング：前かがみ回避をします
- ダッシュ：ダッシュします



OPTION

オプション

ゲームの設定を変更することができます。
各種設定は自動的にセーブされますので、電源を切っても
変更しない限り、同じ設定でプレイすることができます。



ラウンド

1試合のラウンド数を「1・2・3・4・5」に設定します。

ダウン

1ラウンドのダウン数を「1・2・3・∞（無限）」に設定します。

レベル

ゲームの難易度を「NOMAL（ふつう）・HARD（ややむずかしい）・VERY HARD（むずかしい）」に設定します。

タイム

1ラウンドの時間を「30・60・90・180・∞（無限）」に設定します。

そうさ

2種類のコントロール操作から選びます。

選手紹介（技一覧表） FIGHTER'S PROFILE

※選手の並びは50音順です。
※✚ボタンの方向は、使用選手が画面向かって「左側」にいる時のものです。
※パワーマークを消費する技は、試合中に表示が無い場合は使用できません。

アーネスト・ホースト
ERNEST HOOST

技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
ストレート	→B	
ボディブロー	↓B	
アッパーカット	←B	
フック	↑B	
ローキック1	A	
ローキック2	↓A	
ハイキック	↑A	
ステップインローキック	↓↘→A	○
ステップインボディブロー	↓↘→B	○
パーフェクトコンボ	↓↙←B	○



◇出身地:オランダ
◇所属:ボスジム
◇スタイル:キックボクシング
◇生年月日:1965年7月11日
◇身長:195cm　体重:100.0kg

アレクセイ・イグナショフ
ALEXEY IGNASHOV

技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
ストレート	→B	
ボディブロー	↓B	
フック	↑B	
フロントキック	A	
ローキック	↓A	
ニーキック1	←A	
ニーキック2	→A	
ニーキックハイ	↓↘→A	○
スコーピオンラッシュ	↓↙←A	○



◇出身地:ベラルーシ
◇所属:チヌックジム
◇スタイル:ムエタイ
◇生年月日:1978年1月18日
◇身長:195cm　体重:97.9kg

角田信朗
NOBUAKI KAKUDA

NOBUAKI KAKUDA



技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
ストレート	➡B	
下突き	⬇B	
アッパーカット	⬅B	
フック	⬆B	
前蹴り	A	
下段蹴り	⬇A	
中段後ろ廻し蹴り	⬆A	
根性フック	⬇↘➡B	○
角田スペシャル	⬇↙⬅B	○

◇ 出身地:日本
◇ 所属:正道会館
◇ スタイル:空手
◇ 生年月日:1961年4月11日
◇ 身長:174cm　体重:93.9kg

ジェロム・レ・バンナ
JEROME LE BANNER

JEROME LE BANNER



技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
ストレート	➡B	
ボディブロー	⬇B	
アッパーカット	⬅B	
フック	⬆B	
ミドルキック	A	
ローキック	⬇A	
ハイキック	⬆A	
バンナストレート	⬇↘➡B	○
ロングフック	⬇↙⬅B	○

◇ 出身地:フランス
◇ 所属:ボーアボエル&トサジム
◇ スタイル:ボクシング
◇ 生年月日:1972年12月26日
◇ 身長:190cm　体重:124.0kg

シリル・アビディ
CYRIL ABIDI

CYRIL ABIDI



技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
ストレート	➡B	
ボディブロー	⬇B	
アッパーカット	⬅B	
フック	⬆B	
ミドルキック	A	
ローキック	⬇A	
ハイキック	⬆A	
フルスウィングストレート	⬇⬊➡B	○
マルセイユファイト	⬇⬋⬅B	○

◇ 出身地:フランス
◇ 所属:"チーム・ロメアス" ボクシング・プラネット
◇ スタイル:キックボクシング
◇ 生年月日:1976年2月15日
◇ 身長:190cm 体重:98.7kg

ステファン・レコ
STEFAN LEKO

STEFAN LEKO



技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
ストレート	➡B	
ボディブロー	⬇B	
アッパーカット	⬅B	
フック	⬆B	
ミドルキック	A	
バックキックミドル	➡A	
ローキック	⬇A	
ハイキック	⬆A	
コークスクリューブロー	⬇⬊➡B	○
スピンバックハンドブロー	⬇⬋⬅B	○

◇ 出身地:ドイツ
◇ 所属:マスターズジム
◇ スタイル:キックボクシング
◇ 生年月日:1974年6月3日
◇ 身長:188cm 体重:98.0kg

ニコラス・ペタス

NICHOLAS PETTAS

NICHOLAS PETTAS

技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
上段正拳突き1	→B	
下突き	↓B	
上段正拳突き2	←B	
前蹴り	A	
中段後ろ廻し蹴り	→A	
下段蹴り	↓A	
上段後ろ廻し蹴り	↑A	
かかと落とし	←A	
胴廻し回転蹴り	↓↘→A	○
青い目のサムライ魂	↓↙←A	○



◇ 出身地:デンマーク
◇ 所属:極真会館
◇ スタイル:空手
◇ 生年月日:1973年1月23日
◇ 身長:180cm　体重:98.5kg

ピーター・アーツ

PETER AERTS

PETER AERTS

技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
ストレート	→B	
ボディフック	↓B	
アッパーカット	←B	
フック	↑B	
ミドルキック	A	
バックキックミドル	→A	
ローキック	↓A	
ニーキック	←A	
バックキックハイ	↑A	
ステップインハイキック	↓↘→A	○
ステップインストレート	↓↘→B	○



◇ 出身地:オランダ
◇ 所属:メジロジム
◇ スタイル:キックボクシング
◇ 生年月日:1970年10月25日
◇ 身長:192cm　体重:105.0kg

フランシスコ・フィリオ
FRANCISCO FILHO

FRANCISCO FILHO

技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
上段正拳突き	→B	
下突き	↓B	
アッパーカット	←B	
中段蹴り	A	
中段後ろ廻し蹴り	→A	
下段蹴り	↓A	
上段後ろ廻し蹴り	↑A	
鉤突き	↓↘→B	○
ブラジリアンキック	↓↙←A	○



◇ 出身地:ブラジル
◇ 所属:極真会館
◇ スタイル:空手
◇ 生年月日:1971年1月10日
◇ 身長:186cm　体重:104.8kg

マイク・ベルナルド
MIKE BERNARDO

MIKE BERNARDO

技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
ストレート	→B	
ボディブロー	↓B	
アッパーカット	←B	
フック	↑B	
ミドルキック	A	
ローキック	↓A	
フルスウィングアッパー	↓↘→B	○
オーバーハンドフック	↓↙←B	○



◇ 出身地:南アフリカ
◇ 所属:スティーブズジム
◇ スタイル:ボクシング
◇ 生年月日:1969年7月28日
◇ 身長:193cm　体重:110.6kg

ミルコ・クロコップ
MIRKO CRO COP

技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
ストレート	→B	
ボディブロー	↓B	
バックハンドブロー	←B	
フック	↑B	
ミドルキック	A	
ローキック	↓A	
かかと落とし	↑A	
ハイキック	↓↘→A	○
ダイナマイトアッパー	↓↙←B	○



◇ 出身地:クロアチア
◇ 所属:クロ・コップ スクワッドジム
◇ スタイル:ボクシング
◇ 生年月日:1974年9月10日
◇ 身長:188cm 体重:98.0kg

武蔵
MUSASHI

技名	コマンド	パワーマーク
フリッカージャブ	B	
下突き	↓B	
アッパーカット	←B	
フック	↑B	
前蹴り	A	
中段後ろ廻し蹴り	→A	
下段蹴り	↓A	
上段蹴り	↑A	
武蔵ミドルキック	↓↘→A	○
ひざ蹴り	↓↙←A	○



◇ 出身地:日本
◇ 所属:正道会館
◇ スタイル:空手
◇ 生年月日:1972年10月17日
◇ 身長:185cm 体重:99.6kg

ユルゲン・クルト
JORGEN KRUTH



技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
ストレート	→B	
ボディブロー	↓B	
アッパーカット	←B	
チョッピングライト	↑B	
ミドルキック	A	
ローキック	↓A	
ハイキック	↑A	
グレートチョッピングライト	↓↘→B	○
チャリオットアタック	↓↙←B	○

◇ 出身地:スウェーデン
◇ 所属:ヴァレンテュナ・ボクシング・キャンプ
◇ スタイル:ムエタイ
◇ 生年月日:1974年5月8日
◇ 身長:189cm　体重:103.5kg

レイ・セフォー
RAY SEFO



技名	コマンド	パワーマーク
ジャブ	B	
ストレート	→B	
ボディブロー	↓B	
アッパーカット	←B	
フック	↑B	
ローキック	A	
バックキックミドル	↑A	
ブーメランフック	↓↘→B	○
ステップインバックハンドブロー	↓↙←B	○

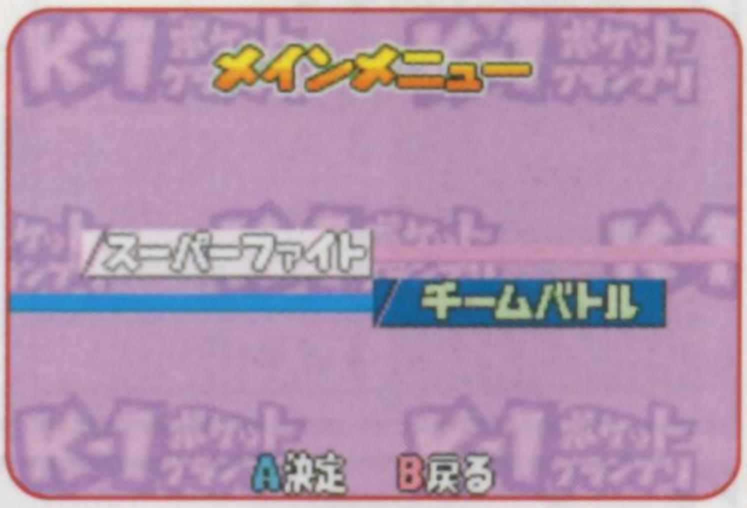
◇ 出身地:ニュージーランド
◇ 所属:アメリカンプレゼントボクシングジム
◇ スタイル:キックボクシング
◇ 生年月日:1971年2月15日
◇ 身長:180cm　体重:104.0kg



通信対戦

通信ケーブルを使って
「スーパーファイト」「チームバトル」を
対戦することができます。

★通信ケーブルのつなぎ方 →P.24



通信ケーブルの用意が出来たらタイトル画面で「通信対戦」を選択します。次に「スーパーファイト」「チームバトル」のどちらかを選択します。

★本体に小さい方のプラグが接続されている方が1Pとなります。

★通信対戦中は電源スイッチをOFFにしないで下さい。

スーパーファイト

まず通信対戦のオプションを設定します。

★通信対戦のオプション →P.23



次にプレイする選手を選択します。1Pが左側、2Pが右側で選手選択します。
✚ボタン左右で選手を選択し、Ⓐボタンで決定します。対戦カードが決まれば試合開始です。

★操作チェンジする場合は、選手設定時にⓁ、Ⓡボタンで(MANUAL / SECOND)を切り替えます。 →P.05

チームバトル



まず通信対戦のオプションを設定します。
★通信対戦のオプション →P.23
次にプレイする選手を選択します。1PがTEAM1、2PがTEAM2で選手選択します。
✚ボタン左右で選手を選択し、Ⓐボタンで決定します。お互いが5選手を決定すれば試合開始です。
★操作チェンジする場合は、選手設定時にⓁ、Ⓡボタンで(MANUAL / SECOND)を切り替えます。 →P.05

通信エラー

通信中にエラーが起きた場合、エラー結果が表示されます。Ⓑボタンでタイトル画面に戻りますので、接続を確認してから再度「通信対戦」を行ってください。

通信対戦オプション

基本的に1P側が設定しますが、スタイル、パワー、フットワークは1P、2Pそれぞれが設定します。



ラウンド	:1試合のラウンド数を「1・2・3・4・5」に設定します
ダウン	:1ラウンドのダウン数を「1・2・3・∞(無限)」に設定します
タイム	:1ラウンドの時間を「30・60・90・180・∞(無限)」に設定します
そうさ	:2種類のコントロール操作から選びます
スタイル	:格闘のタイプを「NORMAL(通常と同じ)、PANCH(パンチのみ)、KICK(キックのみ)」に設定します
パワー	:攻撃力の強さです
フットワーク	:選手の移動スピードです

CABLE COMMUNICATION

通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ方について説明します。

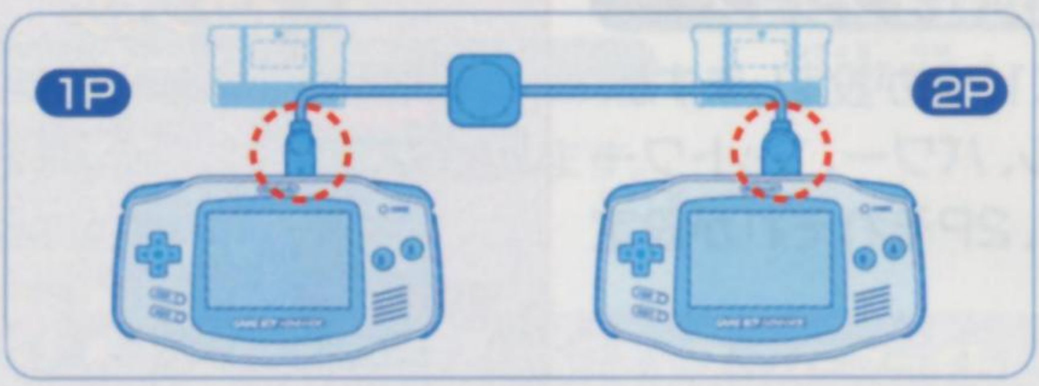
用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンス……………………………2台
- ●「K-1ポケットグランプリ」カートリッジ……………2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル…………1本

接続方法

1. 両方の本体の電源スイッチがOFFになっていることを確認して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
3. 両方の本体の電源スイッチをONにしてください。
4. 以後の操作方法は、22ページをご覧ください。

※ 1Pは本体に小さい方のプラグが接続されている人になります。



通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあります。

- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を3台以上接続しているとき。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- むやみに電源スイッチをON/OFFする、電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。

電池交換規定（カセット内蔵電池交換について）

- 取扱説明書の注意書きにしたがい、正常な状態で使用した上で内蔵電池が切れた場合、発売日より1年間は無償、1年が経過した場合は有償にて電池交換をいたします。
- 発売日より1年間以内でも、使用上の誤り、不当な修理や改造、お買い上げ後の移動、輸送、落下や、天災地変、火災、公害、塩害、異常電圧などによる電池消耗は有償となります。
尚、商品をお送りいただく前に、必ず電話連絡をお願いいたします。
- カセット内蔵電池の消耗、交換時には記憶していた内容が消失します。
その内容および、このソフトを使用したことによる損害、逸失利益または第三者からのいかなる請求においても、当社は一切その責任を負いませんのであらかじめご了承ください。
- 上記内容にもとづく電池交換は日本国内においてのみ有効です。
上記内容についてご不明な点等がございましたら、コナミカスタマーサポートセンターにご連絡ください。

おことわり
コナミではお客様に、より安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのため、お買い上げ時期によって同一商品に多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。

020218

KONAMI®



コナミ株式会社

〒105-6021 東京都港区虎ノ門4-3-1

●商品に関するお問い合わせは●
お客様相談室
コナミホットライン
TEL03-3344-3573
ゲーム攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

●故障に関するお問い合わせは
お買い求めのお店、もしくは下記まで●
コナミ カスタマーサポートセンター
TEL03-3344-6573
〒163-0448 東京都新宿区西新宿2-1-1
「ナンバー・ディスプレイ」を利用しています。
営業時間：月曜日～金曜日(祝日を除く)
午前9時～午後7時まで

商品情報満載のホームページ
www.konami.co.jp/kmj/

コナミ公式オンラインショップ
www.konamistyle.com

コナミをもっと知りたい！
www.konami.com

KONAMI GOLDNET
KONAMIの無料メール配信サービス登録ページ
www.goldnet.konami.co.jp/

最新情報はコナミテレホンサービス(毎月2・4月曜 内容一新)：東京03-3436-2277 大阪06-4709-1566
電話はお間違えのないようにお願いします。上記連絡先は予告なく変更される場合がありますのでご注意ください。

制作：株式会社 コナミ コンピュータ エンタテインメント 大阪